

REIMS

60X120



Leveling system



Rectificado
Rectified



Relieve
Relief



No Repetitivo
No Repetitive



Muy Dest. (v4)
Shade Variation: High



Mate
Matt



Polivalente
Versatile



Porcelánico
Porcelain



REIMS BLACK



REIMS GREY



REIMS SILVER



REIMS IVORY



REIMS TAUPE

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS / TECHNICAL CHARACTERISTICS

Formato Size	Color Colour	MOHS (Dureza) Strength Resistance	PEI		DESlizamiento GLIDE			Absorción de Agua Water Absorption	Resistencia Química / Chemical Resistance									Resistencia a las Manchas Stain Resistance			Resistencia Mecánica Mechanical Resistance	
			Clase Class	Etapa Abrasión Stage	UNE-ENV 12633:2003	DIN 51130**	DIN 51097**		P.D. Limpieza Cleaning	Aditivos Agua Piscina Additive pools water	Ácidos y Alcalis Acids and Alkalis (Baja concentración) (Low concentration)			Ácidos y Alcalis Acids and Alkalis (Alta concentración) (High concentration)			Con Acción Trazante Tracing Action	Con Acción Química Oxidante Chemical Oxidize Action	Con Acción Filmic Filmic Action	Resistencia a la helada Frost Resistance	Resistencia a la flexión Bending Resistance	
											Ácido Clorid. Hydrochloric Acid	Ácido Cítrico Citric Acid	Hidróxido Potásico Potassium Hydroxide	Ácido Clorid. Hydrochloric Acid	Ácido Láctico Lactic Acid	Hidróxido Potásico Potassium Hydroxide						
60X120	Black	6	2	600	1			<0,5%	GA	GA	GLA	GLA	GLA	GHA	GHA	GHA	5	5	5	RESISTE	>35N/mm2	
	Grey	6	3	1500	1			<0,5%	GA	GA	GLA	GLA	GLA	GHA	GHA	GHA	5	5	5	RESISTE	>35N/mm2	
	Silver	6	4	2100	1			<0,5%	GA	GA	GLA	GLA	GLA	GHA	GHA	GHA	5	5	5	RESISTE	>35N/mm2	
	Ivory	6	3	1500	1			<0,5%	GA	GA	GLA	GLA	GLA	GHA	GHA	GHA	5	5	5	RESISTE	>35N/mm2	
	Taupe	6	3	750	1			<0,5%	GA	GA	GLA	GLA	GLA	GHA	GHA	GHA	5	5	5	RESISTE	>35N/mm2	

EMBALAJE / PACKING LIST

	Pcs / Cajas Pcs / Box	M2 / Cajas Sqm / Box (aprox.)	Kg / Cajas Kg / Box	Cajas / Palet Boxes / Pallet	M2 / Palet Sqm / Pallet (aprox.)	Kg / Palet Kg / Pallet	Pulgadas Inches
60X120	2	1.44	31,00	32	46.08	992	23,62"X47,24"



Se aconseja uso del Sistema Nivelado

We recommend using Levelling System to fix the tiles